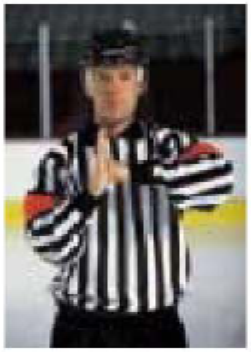
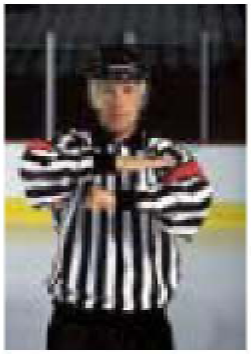
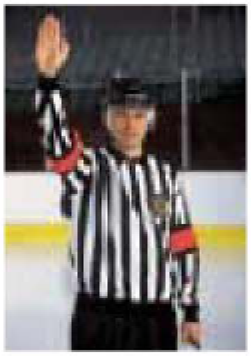
Merki dómara



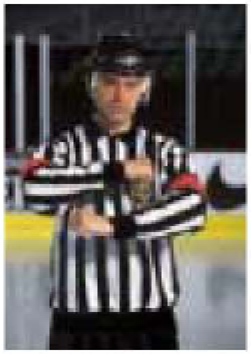
ÁKEYRSLA VIÐ BATTANN – REGLA 520
Slegið með krepptum hnefa inn í opin lófa gagnstæðrar handar, fyrir framan bringu.



ENDASTUNGA – REGLA 521
Framhandleggir hreyfðir á móti hvor öðrum, annar undir hinum, lófi efri handar er flatur opin, á neðri hönd er hnefi krepptur.



SKIPTING LEIKMANNA – REGLA 412
Aðaldómari gefur gestaliði 5 sekúndur til þess að skipta leikmönnum, eftir 5 sekúndur lyftir aðaldómari hönd til að gefa til kynna að gestaliðið megi ekki lengur skipta út leikmönnum, og heimaliðið hafi 5 sekúndur til leikmanna skipta.

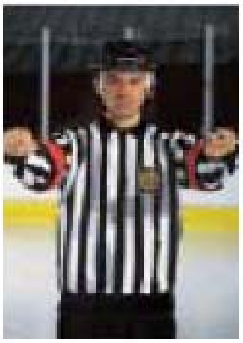


ÁKEYRSLA – REGLA 522
Báðir hnefar eru hafðir krepptir og snúið um hvorn annan.

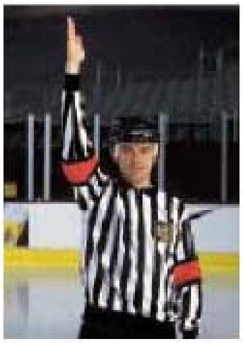
BAK ÁKEYRSLA – REGLA 523
Áframhreyfing beggja handa með lófa opna vísandi frá líkama, í axlar hæð, endar í útréttum handleggjum.

KLIPPING – REGLA 524
Öðrum handlegg rennt þvert yfir fót fyrir neðan hné, með báða fætur á svelli.

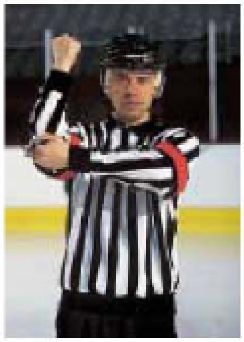
KYLFU ÁKEYRSLA – REGLA 525
Fram hreyfing með báðar hendur jafnt og hnefa kreppta, út frá bringu u.þ.b. ½ metra.



BIÐDÓMUR – REGLA 514
Handleggur (ekki sá með flautunni) er réttur beint upp í loft yfir höfuð. Leyfilegt er að benda einu sinni á þann leikmann sem refsa á og síðan rétta handlegginn upp.



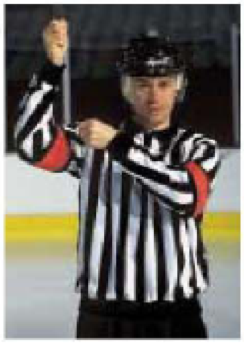
OLNBOGI – REGLA 526
Klappað er á annan hvorn olnbogann.



MARK SKORAÐ – REGLA 470
Bent er á mark það er pökkurinn fór löglega yfir marklínu á.

SENDA PÖKK MEÐ HÖNDUM – REGLA 490
Notið opin lófa og hreyfið handlegg eins og verið sé að ýta einhverju.

HÁ KYLFA – REGLA 530
Haldið báðum hnefum krepptum og hvorum fyrir ofan annan, sá efri nemi við enni.

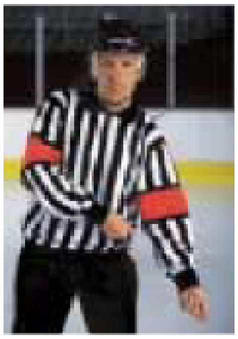


HALDA MÓTHERJA – REGLA 531

Grípið um úlnlið fyrir framan brjóst.

HALDA KYLFU – REGLA 532

Grípið um úlnlið fyrir framan brjóst, og síðan eru hendur færðar eins og haldið sé á kylfu á eðlilegan hátt



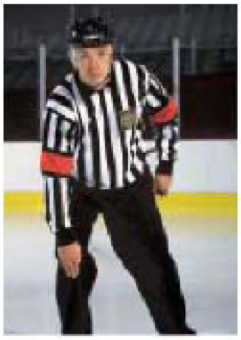
KRÆKJA – REGLA 533

Hreyfing eins og verið sé að draga að sér, í átt að maga.

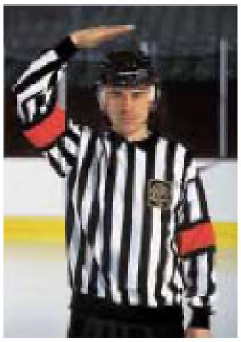
HINDRUN – REGLA 534

Krossleggið handleggi með kreppta hnefa á brjósti.

HNÉ – REGLA 536
Klappið með flötum lófa á hné, með báða fætur á svelli.



LEIKDÓMUR – REGLA 507
Klappið með flötum lófa ofan á hjálm.

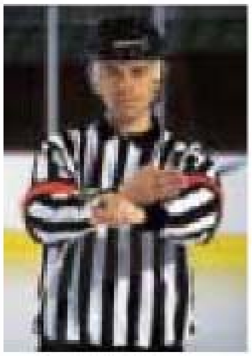


ÁFELLISDÓMUR – REGLUR 504,550,551,552,553
Setjið hendur á mjaðmir, sama merki er notað fyrir óíþróttamannslega framkomu, og tíu mínútna Áfellisdóm.

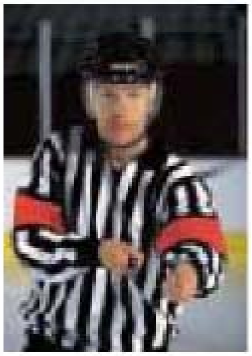
VÍTASKOT – REGLA 508
Handleggi krosslagðir fyrir ofan höfuð, gefið merkið þegar leikur hefur stöðvast.

GRÓFUR LEIKUR EÐA SLAGSMÁL – REGLA 528
Krepptur hnefi, handleggur réttur út frá síðu.

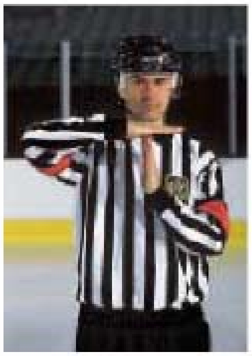
SLÁ – REGLA 537
Sláið með handarjaðri á úlnlið gagnstæðrar handar.



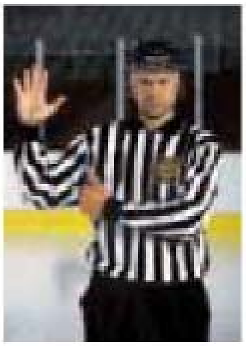
STINGA – REGLA 538
Hreyfing eins og verið sé að stinga fram á við, á eftir eru hendur lagðar að síðum.



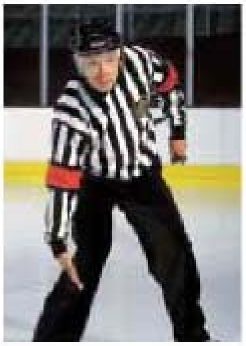
LEIKHLÉ – REGLA 422
Notið báðar hendur og formið T fyrir framan bringu.



<u>OF MARGIR LEIKMENN Á SVELLI – REGLA 573</u>
Gefið til kynna með sex fingrum, önnur hendi opin.



<u>FELLA – REGLA 539</u>
Öðrum handlegg rennt þvert yfir fót fyrir neðan hné, með báða fætur á svelli.



<u>ENGIN DÓMUR – WASH OUT SIGNAL</u>
Hreyfing framanfrá og út til hliðar í axlarhæð með lófa niður.
Notað af aðaldómara til að gefa til kynna ekki mark, ekki handarsending, ekki há kylfa.
Notað af línumanni fyrir: ekki frysting, og í ákveðnum tilfellum ekki rangstaða.